

MATHÉMATIQUES DISCRÈTES

Michel Rigo

<http://www.discmath.ulg.ac.be/>

Année 2007–2008



- ▶ “Algèbre” \rightarrow corps (champs) finis
 - ▶ Construction, propriétés,...
 - ▶ Applications : codes correcteurs, ...
- ▶ Cryptographie
 - ▶ Cryptographie “classique” à clé secrète
 - ▶ Cryptographie à clé publique, RSA
 - ▶ RSA et sa mise en oeuvre (nombres premiers,...)
 - ▶ Logarithme discret, ElGamal,...
- ▶ Suites linéaires récurrentes (sur un anneau quelconque)
 - ▶ Premières propriétés
 - ▶ Cas d'un champ fini
 - ▶ Séries formelles et fonctions génératrices
 - ▶ Problèmes de dénombrement (nombres de Catalan)

DÉFINITION : GROUPE (G, \circ) OU (G, \circ, e)

Un **groupe** : ensemble G

opération interne et partout définie $\circ : G \times G \rightarrow G$ t.q.

- ▶ \circ est **associative** : $\forall x, y, z \in G, x \circ (y \circ z) = (x \circ y) \circ z$
- ▶ élément (unique) $e \in G$ **neutre** t.q.

$$x \circ e = x = e \circ x, \forall x \in G,$$

- ▶ tout élément de G est **inversible**, i.e., $\forall x \in G, \exists y \in G$ (unique, noté x^{-1} ou $-x$) t.q. $x \circ y = y \circ x = e$

Si $\forall x, y \in G, x \circ y = y \circ x$, alors **groupe commutatif** ou **abélien**.

DÉFINITION

Si un ensemble jouit uniquement des deux premières propriétés, on dit alors qu'il s'agit d'un **monoïde**

EXEMPLES

- ▶ L'ensemble $(\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}, +)$, aussi noté $(\mathbb{Z}_m, +)$, des entiers modulo m muni de l'opération d'addition correspondante est un groupe.
- ▶ L'ensemble $(\mathbb{Q} \setminus \{0\}, \cdot)$ en est un aussi.
- ▶ L'ensemble $GL_n(\mathbb{R})$ des matrices carrées inversibles de dimension n muni de la multiplication matricielle est un groupe non commutatif.
- ▶ Par contre, $(\mathbb{N}, +)$ est un monoïde qui n'est pas un groupe.

DÉFINITION

Soient (G, \circ, e_G) et (H, \diamond, e_H) deux groupes. Un **homomorphisme de groupes** est une application $f : G \rightarrow H$ telle que

$$\forall x, y \in G : f(x \circ y) = f(x) \diamond f(y).$$

PROPRIÉTÉS

$f(e_G) = e_H$ et $f(x^{-1}) = f(x)^{-1}$ pour tout $x \in G$.

Pour tout $x \in G$, on a $f(x) = f(x \circ e_G) = f(x) \diamond f(e_G)$.

Multiplier à gauche par $f(x)^{-1}$:

$f(x)^{-1} \diamond f(x) = f(x)^{-1} \diamond f(x) \diamond f(e_G)$ donc $e_H = f(e_G)$

pour tout $x \in G$, $f(e_G) = f(x \circ x^{-1}) = f(x) \diamond f(x^{-1}) = e_H$.

DÉFINITION

Soient (G, \circ, e_G) et (H, \diamond, e_H) deux monoïdes. Un **homomorphisme de monoïdes** est une application $f : G \rightarrow H$ telle que

$$\forall x, y \in G : f(x \circ y) = f(x) \diamond f(y) \quad \text{et} \quad f(e_G) = e_H.$$

DÉFINITION : ANNEAU $(A, +, \cdot, 0, 1)$ OU $(A, +, \cdot)$

Un **anneau** : ensemble A muni de deux opérations internes et partout définies, $+$ et \cdot de neutre respectif 0 et 1

- ▶ $(A, +, 0)$ est un **groupe commutatif**,
- ▶ \cdot est **associatif**, i.e., $\forall x, y, z \in A, (x \cdot y) \cdot z = x \cdot (y \cdot z)$,
- ▶ 1 **neutre** pour \cdot , i.e., $\forall x \in A, 1 \cdot x = x \cdot 1 = x$,
- ▶ \cdot est **distributif** par rapport à $+$,

$$\forall x, y, z \in A, (x + y) \cdot z = x \cdot z + y \cdot z \text{ et } x \cdot (y + z) = x \cdot y + x \cdot z.$$

Un anneau est **commutatif** si \cdot est commutative.

EXEMPLES

- ▶ L'ensemble $(\mathbb{Z}_m, +, \cdot)$ possède une structure d'anneau commutatif.
- ▶ L'ensemble \mathbb{R}_n^n des matrices carrées de dimension n à coefficients réels muni des opérations usuelles d'addition et de multiplication possède une structure d'anneau (non commutatif).
- ▶ Soit \mathbb{K} un champ, l'ensemble $\mathbb{K}[X]$ des polynômes à coefficients dans \mathbb{K} est un anneau commutatif.

EXEMPLE

Si $(A, +, \cdot)$ est un anneau, alors $(A, \cdot, 1)$ possède en particulier une structure de monoïde.

DÉFINITION

Un anneau pour lequel $0 \neq 1$ et tout élément non nul possède un **inverse** pour \cdot , i.e., pour tout $x \in A \setminus \{0\}$, il existe $y \in A$ tel que $x \cdot y = 1 = y \cdot x$, est qualifié de **corps**. Si de plus, l'anneau est commutatif, on parle alors de **champ**

EXEMPLES

- ▶ L'ensemble \mathbb{Z}_p est un champ si et seulement si p est un nombre premier. On le note parfois \mathbb{F}_p .
- ▶ Le sous-ensemble $GL_n(\mathbb{R})$ des matrices inversibles de \mathbb{R}^n est un corps.

DÉFINITION

Soient $(A, +_A, \cdot_A, 0_A, 1_A)$ et $(B, +_B, \cdot_B, 0_B, 1_B)$ deux anneaux.
Un **homomorphisme d'anneaux** est une application $f : A \rightarrow B$
t.q.

- ▶ f homomorphisme de groupes entre $(A, +_A, 0_A)$ et $(B, +_B, 0_B)$
- ▶ f homomorphisme de monoïdes entre $(A, \cdot_A, 1_A)$ et $(B, \cdot_B, 1_B)$.

Autrement dit, on a

$$\forall x, y \in A, f(x + y) = f(x) + f(y), f(x \cdot y) = f(x) \cdot f(y)$$

et $f(1_A) = 1_B$.

DÉFINITION

Soit \mathbb{K} un champ (ou simplement un corps). Un **espace vectoriel** E sur \mathbb{K} ou **\mathbb{K} -vectoriel** est un ensemble E muni d'une addition interne $+$: $E \times E \rightarrow E$ et d'une multiplication interne \cdot : $\mathbb{K} \times E \rightarrow E$ tel que

▶ $(E, +)$ est un groupe commutatif

et pour tous $x, y \in E$ et tous $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$

▶ $\lambda \cdot (\mu \cdot x) = (\lambda\mu) \cdot x,$

▶ $1 \cdot x = x,$

▶ $(\lambda + \mu) \cdot x = \lambda \cdot x + \mu \cdot x,$

▶ $\lambda \cdot (x + y) = \lambda \cdot x + \lambda \cdot y.$

Si \mathbb{K} n'est pas un champ, mais simplement un anneau, on parle alors de **\mathbb{K} -module**.

SUITE...

Un espace vectoriel est de **dimension finie** s'il contient une partie génératrice finie.

Sa **dimension** est alors le nombre d'éléments d'une de ses bases.

REMARQUE

Un A -module ne possède pas toujours de base.

EXTENSION DE CHAMP

Soient \mathbb{K}, \mathbb{L} deux champs tels que \mathbb{K} soit un sous-champ de \mathbb{L} .

\mathbb{L} est une **extension de champ** de \mathbb{K} .

\mathbb{L} est un \mathbb{K} -vectoriel.

Si la dimension de \mathbb{L} comme \mathbb{K} -vectoriel est finie et égale à d , on parle d'**extension finie** et $d =$ **degré de l'extension**, $[\mathbb{L} : \mathbb{K}]$

Plus généralement, si \mathbb{K} et \mathbb{L} sont deux champs et s'il existe un plongement $h : \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{L}$ (i.e., un homomorphisme injectif), alors on dit que \mathbb{L} est une extension de \mathbb{K} car \mathbb{K} est isomorphe à un sous-champ de \mathbb{L} .

REMARQUE

Si \mathbb{K} est un champ fini contenant t éléments et si \mathbb{L} est une extension de \mathbb{K} de degré fini d , alors \mathbb{L} contient t^d éléments.

Il existe une base (l_1, \dots, l_d) de \mathbb{L}

tout élément de \mathbb{L} se décompose de manière unique comme

$$k_1 l_1 + \dots + k_d l_d$$

avec les $k_j \in \mathbb{K}$.

EXEMPLE - EXTENSION DE CHAMP

$\mathbb{Q}(\sqrt{2}) = \{ \text{expr. rationnelles avec } \sqrt{2} \text{ et des éléments de } \mathbb{Q} \}$
plus petit champ contenant \mathbb{Q} et $\sqrt{2}$

$$\frac{\sum_{i=0}^m q_i (\sqrt{2})^i}{\sum_{j=0}^n r_j (\sqrt{2})^j}, \quad q_i, r_j \in \mathbb{Q}, m, n \in \mathbb{N}.$$

$$\mathbb{Q}(\sqrt{2}) = \{ a + b\sqrt{2} \mid a, b \in \mathbb{Q} \}$$

$(1, \sqrt{2})$ base de $\mathbb{Q}(\sqrt{2})$ vu comme \mathbb{Q} -vectoriel, $[\mathbb{Q}(\sqrt{2}) : \mathbb{Q}] = 2$.

Par des raisonnements analogues,

$$\mathbb{Q}(\sqrt{2}, \sqrt{3}) = \{ a + b\sqrt{2} + c\sqrt{3} + d\sqrt{6} \mid a, b, c, d \in \mathbb{Q} \}$$

et $[\mathbb{Q}(\sqrt{2}, \sqrt{3}) : \mathbb{Q}] = 4$.

DÉFINITION

Un **idéal (bilatère)** d'un anneau $(A, +, \cdot)$ est un sous-ensemble $I \subset A$ tel que

- ▶ $(I, +, 0)$ est un groupe commutatif,
- ▶ pour tous $i \in I$ et $a \in A$, $a.i$ et $i.a$ appartiennent à I .

DÉFINITION

Soient a_1, \dots, a_k des éléments de A . Dans le cas où A est un anneau commutatif, l'idéal engendré par a_1, \dots, a_k est

$$\langle a_1, \dots, a_k \rangle = \left\{ \sum_{i=1}^k b_i a_i \mid b_i \in A \right\}.$$

DÉFINITION

Un **idéal** engendré par un unique élément $a \in A$, i.e.,

$$I = \langle a \rangle$$

est qualifié de **principal**.

Un **anneau principal** est un anneau intègre dans lequel tout idéal est principal.

DÉFINITION

Un idéal I d'un anneau A est **maximal** si I est propre, i.e., $I \neq A$, et s'il n'est contenu strictement dans aucun idéal propre, i.e., si J est un idéal tel que $I \subsetneq J$, alors $J = A$.

EXEMPLE

Si \mathbb{K} est un champ, les seuls idéaux de \mathbb{K} sont $\{0\}$ et \mathbb{K} .

si $a \neq 0$ appartient à un idéal $I \neq \{0\}$, alors $a^{-1}.a = 1 \in I$
et de là, tout élément de \mathbb{K} appartient à I .

EXEMPLE

Les idéaux de \mathbb{Z} sont les $m\mathbb{Z} = \langle m \rangle$ et \mathbb{Z} est donc un anneau principal.

DÉFINITION - QUOTIENT D'UN ANNEAU PAR UN IDÉAL

$(A, +, \cdot, 0, 1)$ anneau et I idéal de A .

I est un sous-groupe du groupe commutatif $(A, +, 0)$, on peut considérer le **groupe quotient** A/I

les **éléments** de A/I sont les classes de la forme

$$a + I = \{a + i \mid i \in I\}, \quad a \in A.$$

La **somme** de deux classes $a + I$ et $b + I$ est la classe

$$(a + b) + I$$

Le **neutre** : la classe

$$0 + I = I$$

DÉFINITION - QUOTIENT D'UN ANNEAU PAR UN IDÉAL

On munit A/I d'une **structure d'anneau** :

le **produit** des classes $a + I$ et $b + I$ est la classe

$$(a.b) + I$$

le **neutre** est

$$1 + I$$

La projection canonique $\pi : A \rightarrow A/I : a \mapsto a + I$ est alors un homomorphisme d'anneaux.

EXEMPLE

L'anneau quotient de \mathbb{Z} par l'idéal $m\mathbb{Z}$ est l'anneau \mathbb{Z}_m .
Une classe est un élément de la forme $a + \langle m \rangle$.

Pour $m = 3$, on a par exemple,

$$(1 + \langle 3 \rangle) + (2 + \langle 3 \rangle) = 3 + \langle 3 \rangle = 0 + \langle 3 \rangle$$

et

$$(2 + \langle 3 \rangle).(2 + \langle 3 \rangle) = 4 + \langle 3 \rangle = 1 + \langle 3 \rangle.$$

Dans \mathbb{Z}_m ,

$$\forall a, b \in \mathbb{Z} : a + \langle m \rangle = b + \langle m \rangle \Leftrightarrow a \equiv b \pmod{m}.$$

REMARQUE

Un élément $a + I$ de A/I est nul (i.e., correspond au neutre pour l'addition dans l'anneau quotient) SSI $a \in I$.

$$a + I = \{a + i \mid i \in I\} = I \Leftrightarrow a \in I$$

THÉORÈME

Soient A un anneau commutatif et I un idéal de A .

L'anneau quotient A/I est un champ si et seulement si I est un idéal maximal.

IDÉAUX ET DIVISIBILITÉ

Soient A un anneau principal (muni d'une division euclidienne) et $a, b \in A \setminus \{0\}$. On a

- ▶ $\langle a \rangle \supset \langle b \rangle$ SSI a divise b .
- ▶ $\langle a \rangle = \langle b \rangle$ SSI $a = ub$ avec u inversible dans A .

RAPPEL

Si $a = ub$ avec u inversible, a et b **associés**

RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

\mathbb{K} est un champ.

DÉFINITION

Un **polynôme** à coeff. dans \mathbb{K} est une suite $(\alpha_n)_{n \in \mathbb{N}}$ d'éléments de \mathbb{K} non tous nuls t.q. $\exists d \geq 0$ t.q. $\alpha_n = 0$ pour tout $n > d$.

$$P = \sum_{i=0}^d \alpha_i X^i = \alpha_d X^d + \cdots + \alpha_1 X + \alpha_0, \quad \alpha_d \neq 0$$

d : **degré**, $\deg P$.

La **valeur** $P(\beta)$ de ce polynôme évalué en $\beta \in \mathbb{K}$ est

$$P(\beta) = \sum_{i=0}^d \alpha_i \beta^i = \alpha_d \beta^d + \cdots + \alpha_1 \beta + \alpha_0.$$

TERMINOLOGIE

La suite nulle est appelé **polynôme nul**.

Si $\alpha_d = 1$, polynôme **monique** (ou **unitaire**).

Si $d = 0$, le polynôme est **constant**.

STRUCTURE ALGÈBRIQUE

L'ensemble $\mathbb{K}[X]$ des polynômes à coefficients dans \mathbb{K} possède alors une structure d'anneau.

POLYNÔME \neq FONCTION POLYNOMIALE

sur $\mathbb{Z}_3[X]$, $P(X) = X^2 + 1$ et $Q(X) = X^3 + X^2 - X + 1$ sont distincts mais représentent la même fonction : $\forall z \in \mathbb{Z}_3$,
 $P(z) = Q(z)$

RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

Il est aisé de munir $\mathbb{K}[X]$ de la **division euclidienne** (calcul écrit comme dans $\mathbb{C}[z]$)

THÉORÈME

Soit \mathbb{K} un champ. Si $D \in \mathbb{K}[X]$ est non nul, alors pour tout $P \in \mathbb{K}[X]$, il existe des polynômes uniques Q et R tels que

$$P = Q.D + R, \text{ avec } \deg R < \deg D.$$

REMARQUE

Si \mathbb{K} n'est pas un champ mais simplement un anneau, pour assurer l'**existence** des polynômes Q et R , il faut que le coefficient principal de D soit inversible.

l'**unicité** de Q et R n'est assurée que si l'anneau est intègre.

RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

Si $P = Q.R$, alors le polynôme Q **divise** le polynôme P .

PROPRIÉTÉ

Puisque \mathbb{K} est un champ

$$\deg P.Q = \deg P + \deg Q$$

donc $\mathbb{K}[X]$ est un anneau **intègre**.

$P.Q = 0$ entraîne $P = 0$ ou $Q = 0$.

REMARQUE

Si \mathbb{K} est simplement un **anneau**, dans $\mathbb{Z}_4[X]$,

$$(2X^2 + 1).(2X + 1) = 2X^2 + 2X + 1$$

$\mathbb{Z}_4[X]$ n'est pas intègre.

DÉFINITION

Un polynôme **non constant** P est **irréductible** si $P = Q.R$ entraîne que Q ou R est constant.

P ne peut pas s'écrire comme le produit de deux polynômes de degré strictement inférieur au degré de P .

En particulier, tout polynôme de degré 1 est irréductible.

EXEMPLE

Le polynôme $X^2 + 1$ est irréductible sur $\mathbb{R}[X]$ mais pas sur $\mathbb{C}[X]$

REMARQUES

Dans $\mathbb{K}[X]$, les seuls **éléments inversibles** sont les polynômes constants $k \in \mathbb{K} \setminus \{0\}$.

Si P est de $\deg \geq 1$, alors pour tout $Q \in \mathbb{K}[X]$, $\deg P.Q \geq 1$ et P n'est pas inversible.

$\langle P \rangle = \mathbb{K}[X]$ SSI $P \neq 0$ est constant.

Une conséquence de la division euclidienne. . .

THÉORÈME

Soit \mathbb{K} un champ. L'**anneau** $\mathbb{K}[X]$ des polynômes à coefficients dans \mathbb{K} est **principal**.

COROLLAIRE

Soient \mathbb{K} un champ et $P \in \mathbb{K}[X]$.

L'idéal $\langle P \rangle$ est un **idéal maximal** SSI P est irréductible.

Démonstration ...

RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

Nous pouvons construire des champs finis. . .

Ingrédient 1

THÉORÈME

Soient A un anneau commutatif et I un idéal de A .
L'anneau quotient A/I est un **champ** SSI I est un **idéal maximal**.

Ingrédient 2

COROLLAIRE

Soient \mathbb{K} un champ et $P \in \mathbb{K}[X]$.
L'idéal $\langle P \rangle$ est un **idéal maximal** SSI P est irréductible.

PROPOSITION

Soit \mathbb{K} un champ. L'anneau quotient $\mathbb{K}[X]/\langle P \rangle$ est un champ SSI P est un polynôme irréductible.

EXEMPLE

$\mathbb{Z}_3[X]$ quotienté par l'idéal $\langle X^2 + 1 \rangle$.

$X^2 + 1$ irréductible sur $\mathbb{Z}_3[X]$?

1, 2, X , $X + 1$, $X + 2$, $2X$, $2x + 1$, $2X + 2$

Les classes de l'anneau quotient sont de la forme

$$P + \langle X^2 + 1 \rangle, \quad \deg P < 2$$

car pour tous $P, Q \in \mathbb{K}[X]$, $P + \langle X^2 + 1 \rangle = Q + \langle X^2 + 1 \rangle$
SSI P et Q ont même reste après division par $X^2 + 1$.

Notons $P + \langle X^2 + 1 \rangle$ simplement P .

EXEMPLE

$\mathbb{Z}_3[X]$ quotienté par l'idéal $\langle X^2 + 1 \rangle$.

$X^2 + 1$ irréductible sur $\mathbb{Z}_3[X]$?

1, 2, X , $X + 1$, $X + 2$, $2X$, $2x + 1$, $2X + 2$

Les classes de l'anneau quotient sont de la forme

$$P + \langle X^2 + 1 \rangle, \quad \deg P < 2$$

car pour tous $P, Q \in \mathbb{K}[X]$, $P + \langle X^2 + 1 \rangle = Q + \langle X^2 + 1 \rangle$
SSI P et Q ont même reste après division par $X^2 + 1$.

Notons $P + \langle X^2 + 1 \rangle$ simplement P .

EXEMPLE

$\mathbb{Z}_3[X]$ quotienté par l'idéal $\langle X^2 + 1 \rangle$.

$X^2 + 1$ irréductible sur $\mathbb{Z}_3[X]$?

$$1, 2, X, X + 1, X + 2, 2X, 2x + 1, 2X + 2$$

Les classes de l'anneau quotient sont de la forme

$$P + \langle X^2 + 1 \rangle, \quad \deg P < 2$$

car pour tous $P, Q \in \mathbb{K}[X]$, $P + \langle X^2 + 1 \rangle = Q + \langle X^2 + 1 \rangle$
SSI P et Q ont même reste après division par $X^2 + 1$.

Notons $P + \langle X^2 + 1 \rangle$ simplement P .

RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

Table de multiplication (sans 0) — version 1

\cdot	1	2	X	$X+1$	$X+2$	$2X$	$2X+1$	$2X+2$
1	1	2	X	$X+1$	$X+2$	$2X$	$2X+1$	$2X+2$
2	2	1	$2X$	$2X+2$	$2X+1$	X	$X+2$	$X+1$
X	X	$2X$	2	$X+2$	$2X+2$	1	$X+1$	$2X+1$
$X+1$	$X+1$	$2X+2$	$X+2$	$2X$	1	$2X+1$	2	X
$X+2$	$X+2$	$2X+1$	$2X+2$	1	X	$X+1$	$2X$	1
$2X$	$2X$	X	1	$2X+1$	$X+1$	2	$2X+2$	$X+2$
$2X+1$	$2X+1$	$X+2$	$X+1$	2	$2X$	$2X+2$	X	1
$2X+2$	$2X+2$	$X+1$	$2X+1$	X	2	$X+2$	1	$2X$

RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

Table de multiplication (sans 0)

version 2 (liste des coefficients)

\cdot	(0, 1)	(0, 2)	(1, 0)	(1, 1)	(1, 2)	(2, 0)	(2, 1)	(2, 2)
(0, 1)	(0, 1)	(0, 2)	(1, 0)	(1, 1)	(1, 2)	(2, 0)	(2, 1)	(2, 2)
(0, 2)	(0, 2)	(0, 1)	(2, 0)	(2, 2)	(2, 1)	(1, 0)	(1, 2)	(1, 1)
(1, 0)	(1, 0)	(2, 0)	(0, 2)	(1, 2)	(2, 2)	(0, 1)	(1, 1)	(2, 1)
(1, 1)	(1, 1)	(2, 2)	(1, 2)	(2, 0)	(0, 1)	(2, 1)	(0, 2)	(1, 0)
(1, 2)	(1, 2)	(2, 1)	(2, 2)	(0, 1)	(1, 0)	(1, 1)	(2, 0)	(0, 1)
(2, 0)	(2, 0)	(1, 0)	(0, 1)	(2, 1)	(1, 1)	(0, 2)	(2, 2)	(1, 2)
(2, 1)	(2, 1)	(1, 2)	(1, 1)	(0, 2)	(2, 0)	(2, 2)	(1, 0)	(0, 1)
(2, 2)	(2, 2)	(1, 1)	(2, 1)	(1, 0)	(0, 2)	(1, 2)	(0, 1)	(2, 0)

RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

Version 3 : En base 3...

$(x_{f-1}, \dots, x_0) \in (\mathbb{Z}_p)^f$ correspond à l'entier

$$\sum_{i=0}^{f-1} x_i p^i.$$

·	1	2	3	4	5	6	7	8
1	1	2	3	4	5	6	7	8
2	2	1	6	8	7	3	5	4
3	3	6	2	5	8	1	4	7
4	4	8	5	6	1	7	2	3
5	5	7	8	1	3	4	6	1
6	6	3	1	7	4	2	8	5
7	7	5	4	2	6	8	3	1
8	8	4	7	3	2	5	1	6

RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

“Mathematica crash course”

```
In[71]:= Table[i, {i, 1, 4}]
```

```
Out[71]= {1, 2, 3, 4}
```

```
In[72]:= Table[i + j^2, {i, 1, 3}, {j, 1, 2}]
```

```
Out[72]= {{2, 5}, {3, 6}, {4, 7}}
```

```
In[73]:= CoefficientList[X^3 + 2 X - 1, X]
```

```
Out[73]= {-1, 2, 0, 1}
```

```
In[74]:= Reverse[CoefficientList[X^3 + 2 X - 1, X]]
```

```
Out[74]= {1, 0, 2, -1}
```

```
In[86]:= PadLeft[{1, 2, 3}, 5]
```

```
Out[86]= {0, 0, 1, 2, 3}
```

```
In[87]:= IntegerDigits[1324, 3]
```

```
Out[87]= {1, 2, 1, 1, 0, 0, 1}
```

```
In[88]:= FromDigits[{1, 2, 1, 1, 0, 0, 1}, 3]
```

```
Out[88]= 1324
```

```
In[90]:= {1, 2, 1, 1, 0, 0, 1}.Reverse[Table[3^i, {i, 0, 6}]]
```

```
Out[90]= 1324
```

“Mathematica crash course”

```
In[81]:= PolynomialMod[4 X^3 + X - 1, X^2 - 1]
```

```
Out[81]= -1 + 5 X
```

```
In[82]:= PolynomialQuotient[4 X^3 + X - 1, X^2 - 1, X]
```

```
Out[82]= 4 X
```

```
In[83]:= Expand[4 X (X^2 - 1) + (-1 + 2 X)]
```

```
Out[83]= -1 - 2 X + 4 X^3
```

```
In[84]:= PolynomialMod[4 X^3 + X - 1, X^2 - 1, Modulus -> 3]
```

```
Out[84]= 2 + 2 X
```

```
In[85]:= PolynomialMod[4 X^3 + X - 1, X^2 - 1, Modulus -> 2]
```

```
Out[85]= 1 + X
```

RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

Avec Mathematica

```
In[1]:= t = {1, 2, x, x+1, x+2, 2x, 2x+1, 2x+2}
```

```
Out[1]= {1, 2, x, 1+x, 2+x, 2x, 1+2x, 2+2x}
```

```
In[29]:= tab = Table[  
  PolynomialMod[t[[i]] t[[j]], x^2+1, Modulus -> 3],  
  {i, 1, 8}, {j, 1, 8}]
```

```
Out[29]= {{1, 2, x, 1+x, 2+x, 2x, 1+2x, 2+2x}, {2, 1, 2x, 2+2x, 1+2x, x, 2+x, 1+x},  
  {x, 2x, 2, 2+x, 2+2x, 1, 1+x, 1+2x}, {1+x, 2+2x, 2+x, 2x, 1, 1+2x, 2, x},  
  {2+x, 1+2x, 2+2x, 1, x, 1+x, 2x, 2}, {2x, x, 1, 1+2x, 1+x, 2, 2+2x, 2+x},  
  {1+2x, 2+x, 1+x, 2, 2x, 2+2x, x, 1}, {2+2x, 1+x, 1+2x, x, 2, 2+x, 1, 2x}}
```


RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

Avec Mathematica

```
In[28]:= Table[
  PadLeft[
    Reverse[CoefficientList[
      PolynomialMod[t[[i]] t[[j]], X^2 + 1, Modulus -> 3]
      , X]]
  , 2],
  {i, 1, 8}, {j, 1, 8}]
```

```
Out[28]= {{0, 1}, {0, 2}, {1, 0}, {1, 1}, {1, 2}, {2, 0}, {2, 1}, {2, 2}},
  {{0, 2}, {0, 1}, {2, 0}, {2, 2}, {2, 1}, {1, 0}, {1, 2}, {1, 1}},
  {{1, 0}, {2, 0}, {0, 2}, {1, 2}, {2, 2}, {0, 1}, {1, 1}, {2, 1}},
  {{1, 1}, {2, 2}, {1, 2}, {2, 0}, {0, 1}, {2, 1}, {0, 2}, {1, 0}},
  {{1, 2}, {2, 1}, {2, 2}, {0, 1}, {1, 0}, {1, 1}, {2, 0}, {0, 2}},
  {{2, 0}, {1, 0}, {0, 1}, {2, 1}, {1, 1}, {0, 2}, {2, 2}, {1, 2}},
  {{2, 1}, {1, 2}, {1, 1}, {0, 2}, {2, 0}, {2, 2}, {1, 0}, {0, 1}},
  {{2, 2}, {1, 1}, {2, 1}, {1, 0}, {0, 2}, {1, 2}, {0, 1}, {2, 0}}]
```

```
In[30]:= Table[
  FromDigits[
    Reverse[CoefficientList[PolynomialMod[t[[i]] t[[j]], X^2 + 1, Modulus -> 3], X]]
  , 3],
  {i, 1, 8}, {j, 1, 8}]
```

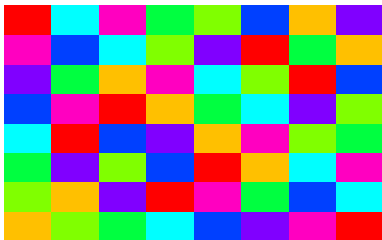
```
Out[30]= {{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8}, {2, 1, 6, 8, 7, 3, 5, 4},
  {3, 6, 2, 5, 8, 1, 4, 7}, {4, 8, 5, 6, 1, 7, 2, 3}, {5, 7, 8, 1, 3, 4, 6, 2},
  {6, 3, 1, 7, 4, 2, 8, 5}, {7, 5, 4, 2, 6, 8, 3, 1}, {8, 4, 7, 3, 2, 5, 1, 6}}]
```

RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

Avec Mathematica

```
In[31]:= m = Table[Hue[
  FromDigits[Reverse[
    CoefficientList[PolynomialMod[t[[i]] t[[j]], X^2 + 1, Modulus -> 3], X]], 3]
  / 8],
  {i, 1, 8}, {j, 1, 8}];
```

```
In[32]:= Show[Graphics[RasterArray[m]]]
```



```
Out[32]= - Graphics -
```

RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

“Mathematica crash course”

```
In[16]:= Table[IntegerDigits[n, 2], {n, 1, 10}]
```

```
Out[16]= {{1}, {1, 0}, {1, 1}, {1, 0, 0}, {1, 0, 1},  
          {1, 1, 0}, {1, 1, 1}, {1, 0, 0, 0}, {1, 0, 0, 1}, {1, 0, 1, 0}}
```

```
In[17]:= TableForm[%]
```

```
Out[17]//TableForm=
```

1				
1	0			
1	1			
1	0	0		
1	0	1		
1	1	0		
1	1	1		
1	0	0	0	
1	0	0	1	
1	0	1	0	

```
In[18]:= Table[PadLeft[IntegerDigits[n, 2], 5], {n, 1, 10}]
```

```
Out[18]= {{0, 0, 0, 0, 1}, {0, 0, 0, 1, 0}, {0, 0, 0, 1, 1}, {0, 0, 1, 0, 0}, {0, 0, 1, 0, 1},  
          {0, 0, 1, 1, 0}, {0, 0, 1, 1, 1}, {0, 1, 0, 0, 0}, {0, 1, 0, 0, 1}, {0, 1, 0, 1, 0}}
```

```
In[19]:= Table[PadLeft[IntegerDigits[n, 2], 5].{X^4, X^3, X^2, X, 1}, {n, 1, 10}]
```

```
Out[19]= {1, X, 1 + X, X^2, 1 + X^2, X + X^2, 1 + X + X^2, X^3, 1 + X^3, X + X^3}
```

UN AUTRE EXEMPLE

$1 + X + X^3 + X^4 + X^5$ irréductible sur $\mathbb{Z}_2[X]$

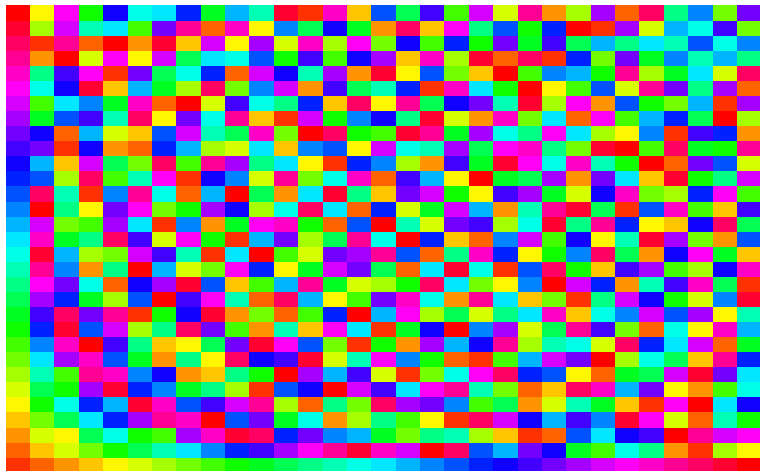
$$\mathbb{Z}_2[X]/\langle 1 + X + X^3 + X^4 + X^5 \rangle$$

```
In[64]:= t = Table[PadLeft[IntegerDigits[n, 2], 5].{X^4, X^3, X^2, X, 1}, {n, 1, 31}]
```

```
Out[64]= {1, X, 1+X, X^2, 1+X^2, X+X^2, 1+X+X^2, X^3, 1+X^3, X+X^3, 1+X+X^3,
X^2+X^3, 1+X^2+X^3, X+X^2+X^3, 1+X+X^2+X^3, X^4, 1+X^4, X+X^4, 1+X+X^4,
X^2+X^4, 1+X^2+X^4, X+X^2+X^4, 1+X+X^2+X^4, X^3+X^4, 1+X^3+X^4, X+X^3+X^4,
1+X+X^3+X^4, X^2+X^3+X^4, 1+X^2+X^3+X^4, X+X^2+X^3+X^4, 1+X+X^2+X^3+X^4}
```

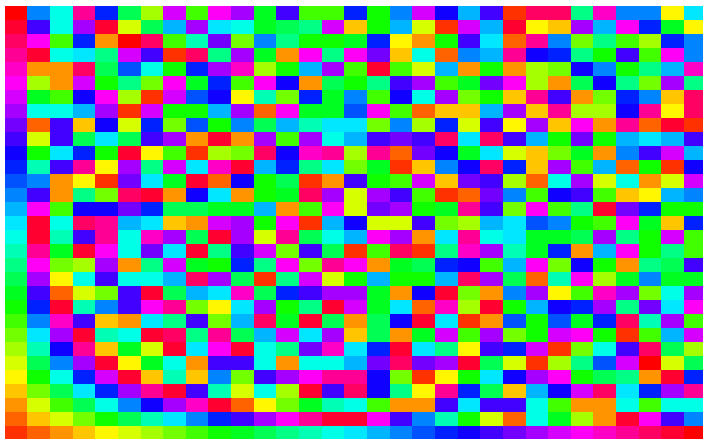
```
In[65]:= tab = Table[
  PolynomialMod[t[[i]] t[[j]], 1 + X + X^3 + X^4 + X^5, Modulus -> 2],
  {i, 1, 31}, {j, 1, 31}]
```

RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE



RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

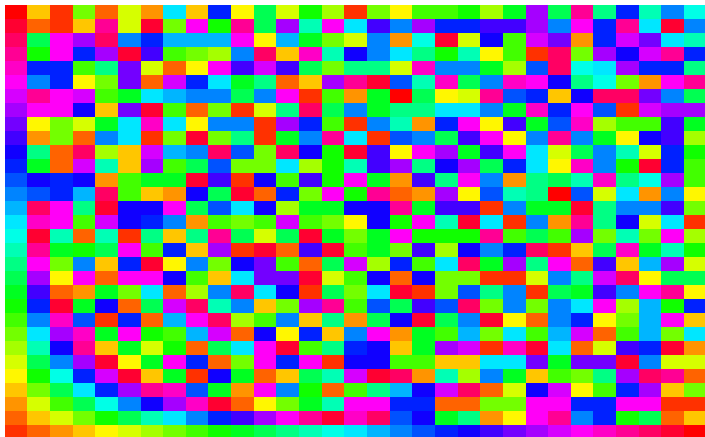
Isomorphisme avec $\mathbb{Z}_2[X]/\langle 1 + X + X^2 + X^3 + X^5 \rangle$?



Patience... (Structure des corps finis)

RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

ou encore isomorphisme avec $\mathbb{Z}_2[X]/\langle 1 + X^2 + X^3 + X^4 + X^5 \rangle$?

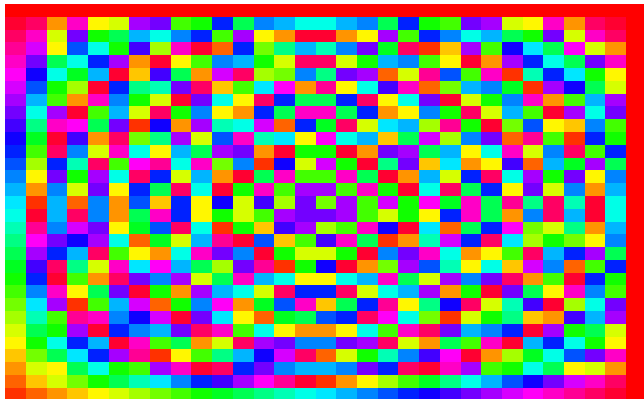


RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

Et si on considère un polynôme réductible ?

EXEMPLE

Dans $\mathbb{Z}_2[X]$, $X^5 + 1 = (X^4 + X^3 + X^2 + X + 1)(X + 1)$

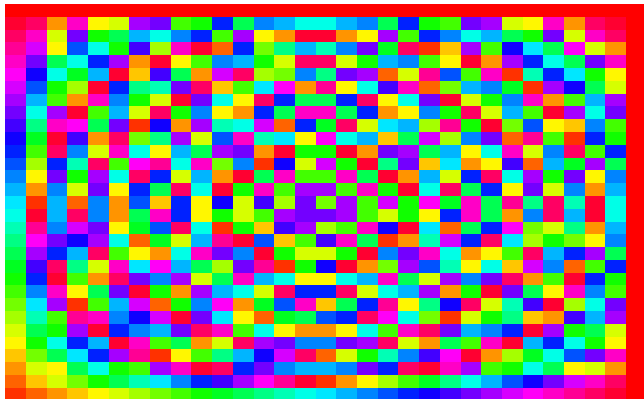


RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

Et si on considère un polynôme réductible ?

EXEMPLE

Dans $\mathbb{Z}_2[X]$, $X^5 + 1 = (X^4 + X^3 + X^2 + X + 1)(X + 1)$



RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

Dans la table de multiplication d'un corps
sur chaque ligne/colonne, permutation des éléments

$$x.y = x.z \Rightarrow y = z$$

```
In[79]:= Table[
  FromDigits[
    Reverse[CoefficientList[PolynomialMod[t[[i]] t[[j]], x^5 + 1, Modulus -> 2], x]
    , 2],
  {i, 3, 3}, {j, 1, 31}]
```

```
Out[79]= {{3, 6, 5, 12, 15, 10, 9, 24, 27, 30, 29, 20, 23,
  18, 17, 17, 18, 23, 20, 29, 30, 27, 24, 9, 10, 15, 12, 5, 6, 3, 0}}
```

```
In[80]:= m = Map[Hue[# / 31] &, %, {2}]
```

```
Out[80]= {{Hue[ 3/31], Hue[ 6/31], Hue[ 5/31], Hue[12/31], Hue[15/31], Hue[10/31], Hue[ 9/31], Hue[24/31],
  Hue[27/31], Hue[30/31], Hue[29/31], Hue[20/31], Hue[23/31], Hue[18/31], Hue[17/31], Hue[17/31],
  Hue[18/31], Hue[23/31], Hue[20/31], Hue[29/31], Hue[30/31], Hue[27/31], Hue[24/31],
  Hue[ 9/31], Hue[10/31], Hue[15/31], Hue[12/31], Hue[ 5/31], Hue[ 6/31], Hue[ 3/31], Hue[0]}}
```

```
In[78]:= Show[Graphics[RasterArray[m]]]
```



EN RÉSUMÉ

Si p est un nombre premier et si P un polynôme irréductible de degré f de $\mathbb{Z}_p[X]$, alors

$$\mathbb{Z}_p[X]/\langle P \rangle$$

est un champ à p^f éléments.

Questions :

- ▶ existence de polynômes irréductibles ?
- ▶ nombre d'éléments d'un champ fini quelconque ?

Nous devons encore démontrer le résultat suivant :

COROLLAIRE

Soient \mathbb{K} un champ et $P \in \mathbb{K}[X]$. L'idéal $\langle P \rangle$ est un idéal maximal si et seulement si P est irréductible.

\Rightarrow Supposons $\langle P \rangle$ idéal maximal avec $P \neq 0$.

P ne peut pas être constant.

P.A. Supposons qu'il le soit. $P = k \in \mathbb{K} \setminus \{0\}$ et $k^{-1}.k = 1$ doit appartenir à $\langle k \rangle$ d'où $\langle P \rangle = \mathbb{K}[X]$, impossible !

Supposons à présent que P est un polynôme non constant qui se factorise en $P = Q.R$.

$\langle P \rangle \subseteq \langle Q \rangle$. Si $\langle P \rangle = \langle Q \rangle$, alors R est constant. Sinon, $\langle P \rangle \subsetneq \langle Q \rangle$ et puisque $\langle P \rangle$ est maximal, $\langle Q \rangle = \mathbb{K}[X]$ donc Q est constant.

RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

\Leftarrow si P est un polynôme irréductible,
montrer que l'anneau $\mathbb{K}[X]/\langle P \rangle$ est un champ
(d'où conclusion, par thm...).

Thèse : tout élément non nul $\pi(Q) = Q + \langle P \rangle$ du quotient
 $\mathbb{K}[X]/\langle P \rangle$ est **invertible**.

REM : $\pi(Q)$ est non nul SSI $Q \notin \langle P \rangle$.

Partie 1. Montrons que $\langle P, Q \rangle = \mathbb{K}[X]$.

Puisque $\mathbb{K}[X]$ est principal, $\exists T$ t.q. $\langle P, Q \rangle = \langle T \rangle$.

$\exists U$ et V t.q. $P = U.T$ et $Q = V.T$.

Par hypothèse, P irréductible, donc U ou T est constant.

Si T constant, alors $\langle P, Q \rangle = \langle T \rangle = \mathbb{K}[X]$.

Si U constant, $U = k \in \mathbb{K}$, $k \neq 0$, U invertible dans $\mathbb{K}[X]$

P et T sont associés, $\langle P \rangle = \langle T \rangle = \langle P, Q \rangle$, $Q \in \langle P \rangle$, **impossible** !

Partie 2. Nous savons que $\langle P, Q \rangle = \mathbb{K}[X]$.

$\langle P, Q \rangle = \mathbb{K}[X] \ni 1. \exists A, B \in \mathbb{K}[X]$ t.q.

$$1 = A.P + B.Q.$$

Dans l'anneau quotient $\mathbb{K}[X]/\langle P \rangle$,

$$(B + \langle P \rangle).(Q + \langle P \rangle) = 1 + \langle P \rangle$$

et donc, $\pi(Q)$ est inversible d'inverse $B + \langle P \rangle$. **QED**

PROPOSITION

Tout polynôme de $\mathbb{K}[X]$ se décompose de manière unique comme produit de polynômes irréductibles (à des facteurs constants et à l'ordre des facteurs près).

$\deg P \cdot Q = \deg P + \deg Q \Rightarrow$ **existence** de la décomposition si un polynôme n'est pas irréductible, il se factorise en un produit de 2 polynômes de degré $<$ la procédure s'arrête.

L'**unicité** de la décomposition découle du lemme suivant.

LEMME

Si $P \in \mathbb{K}[X]$ est irréductible et si P divise $F \cdot G$, alors P divise F ou G .

LEMME

Si $P \in \mathbb{K}[X]$ est irréductible et si P divise $F.G$,
alors P divise F ou G .

Si P ne divise pas F . $F \notin \langle P \rangle$

$\langle P \rangle$ inclus strictement dans $\langle P, F \rangle$.

Puisque P irréductible, $\langle P \rangle$ est maximal.

Donc, $\langle P, F \rangle = \mathbb{K}[X]$ contient 1

$\exists S$ et T t.q. $1 = S.P + T.F$.

$$G = SPG + TFG$$

P divise chacun des deux termes de la somme, P divise G .

QED

REMARQUE

les polynômes irréductibles jouent, dans $\mathbb{K}[X]$, le même rôle que les nombres premiers, dans l'ensemble des entiers.

A SUIVRE...

moyen commode pour **générer des champs finis** à p^f éléments pour tout $p \geq 2$ premier,

s'il existe au moins un polynôme irréductible de degré f sur \mathbb{Z}_p .

Dans la suite, **construction alternative** en considérant l'**extension d'un champ** \mathbb{K} par un élément algébrique