

# MATHÉMATIQUES DISCRÈTES

Michel Rigo

<http://www.discmath.ulg.ac.be/>

Année 2007–2008



- ▶ “Algèbre”  $\rightarrow$  corps (champs) finis
  - ▶ Construction, propriétés,...
  - ▶ Applications : codes correcteurs, ...
- ▶ Cryptographie
  - ▶ Cryptographie “classique” à clé secrète
  - ▶ Cryptographie à clé publique, RSA
  - ▶ RSA et sa mise en oeuvre (nombres premiers,...)
  - ▶ Logarithme discret, ElGamal,...
- ▶ Suites linéaires récurrentes (sur un anneau quelconque)
  - ▶ Premières propriétés
  - ▶ Cas d'un champ fini
  - ▶ Séries formelles et fonctions génératrices
  - ▶ Problèmes de dénombrement (nombres de Catalan)

## DÉFINITION : GROUPE $(G, \circ)$ OU $(G, \circ, e)$

Un **groupe** : ensemble  $G$

opération interne et partout définie  $\circ : G \times G \rightarrow G$  t.q.

- ▶  $\circ$  est **associative** :  $\forall x, y, z \in G, x \circ (y \circ z) = (x \circ y) \circ z$
- ▶ élément (unique)  $e \in G$  **neutre** t.q.

$$x \circ e = x = e \circ x, \forall x \in G,$$

- ▶ tout élément de  $G$  est **inversible**, i.e.,  $\forall x \in G, \exists y \in G$  (unique, noté  $x^{-1}$  ou  $-x$ ) t.q.  $x \circ y = y \circ x = e$

Si  $\forall x, y \in G, x \circ y = y \circ x$ , alors **groupe commutatif** ou **abélien**.

## DÉFINITION

Si un ensemble jouit uniquement des deux premières propriétés, on dit alors qu'il s'agit d'un **monoïde**

## EXEMPLES

- ▶ L'ensemble  $(\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}, +)$ , aussi noté  $(\mathbb{Z}_m, +)$ , des entiers modulo  $m$  muni de l'opération d'addition correspondante est un groupe.
- ▶ L'ensemble  $(\mathbb{Q} \setminus \{0\}, \cdot)$  en est un aussi.
- ▶ L'ensemble  $GL_n(\mathbb{R})$  des matrices carrées inversibles de dimension  $n$  muni de la multiplication matricielle est un groupe non commutatif.
- ▶ Par contre,  $(\mathbb{N}, +)$  est un monoïde qui n'est pas un groupe.

## DÉFINITION

Soient  $(G, \circ, e_G)$  et  $(H, \diamond, e_H)$  deux groupes. Un **homomorphisme de groupes** est une application  $f : G \rightarrow H$  telle que

$$\forall x, y \in G : f(x \circ y) = f(x) \diamond f(y).$$

## PROPRIÉTÉS

$f(e_G) = e_H$  et  $f(x^{-1}) = f(x)^{-1}$  pour tout  $x \in G$ .

Pour tout  $x \in G$ , on a  $f(x) = f(x \circ e_G) = f(x) \diamond f(e_G)$ .

Multiplier à gauche par  $f(x)^{-1}$  :

$f(x)^{-1} \diamond f(x) = f(x)^{-1} \diamond f(x) \diamond f(e_G)$  donc  $e_H = f(e_G)$

pour tout  $x \in G$ ,  $f(e_G) = f(x \circ x^{-1}) = f(x) \diamond f(x^{-1}) = e_H$ .

## DÉFINITION

Soient  $(G, \circ, e_G)$  et  $(H, \diamond, e_H)$  deux monoïdes. Un **homomorphisme de monoïdes** est une application  $f : G \rightarrow H$  telle que

$$\forall x, y \in G : f(x \circ y) = f(x) \diamond f(y) \quad \text{et} \quad f(e_G) = e_H.$$

## DÉFINITION : ANNEAU $(A, +, \cdot, 0, 1)$ OU $(A, +, \cdot)$

Un **anneau** : ensemble  $A$  muni de deux opérations internes et partout définies,  $+$  et  $\cdot$  de neutre respectif  $0$  et  $1$

- ▶  $(A, +, 0)$  est un **groupe commutatif**,
- ▶  $\cdot$  est **associatif**, i.e.,  $\forall x, y, z \in A, (x \cdot y) \cdot z = x \cdot (y \cdot z)$ ,
- ▶  $1$  **neutre** pour  $\cdot$ , i.e.,  $\forall x \in A, 1 \cdot x = x \cdot 1 = x$ ,
- ▶  $\cdot$  est **distributif** par rapport à  $+$ ,

$$\forall x, y, z \in A, (x + y) \cdot z = x \cdot z + y \cdot z \text{ et } x \cdot (y + z) = x \cdot y + x \cdot z.$$

Un anneau est **commutatif** si  $\cdot$  est commutative.

## EXEMPLES

- ▶ L'ensemble  $(\mathbb{Z}_m, +, \cdot)$  possède une structure d'anneau commutatif.
- ▶ L'ensemble  $\mathbb{R}_n^n$  des matrices carrées de dimension  $n$  à coefficients réels muni des opérations usuelles d'addition et de multiplication possède une structure d'anneau (non commutatif).
- ▶ Soit  $\mathbb{K}$  un champ, l'ensemble  $\mathbb{K}[X]$  des polynômes à coefficients dans  $\mathbb{K}$  est un anneau commutatif.

## EXEMPLE

Si  $(A, +, \cdot)$  est un anneau, alors  $(A, \cdot, 1)$  possède en particulier une structure de monoïde.

## DÉFINITION

Un anneau pour lequel  $0 \neq 1$  et tout élément non nul possède un **inverse** pour  $\cdot$ , i.e., pour tout  $x \in A \setminus \{0\}$ , il existe  $y \in A$  tel que  $x \cdot y = 1 = y \cdot x$ , est qualifié de **corps**. Si de plus, l'anneau est commutatif, on parle alors de **champ**

## EXEMPLES

- ▶ L'ensemble  $\mathbb{Z}_p$  est un champ si et seulement si  $p$  est un nombre premier. On le note parfois  $\mathbb{F}_p$ .
- ▶ Le sous-ensemble  $GL_n(\mathbb{R})$  des matrices inversibles de  $\mathbb{R}^n$  est un corps.

## DÉFINITION

Soient  $(A, +_A, \cdot_A, 0_A, 1_A)$  et  $(B, +_B, \cdot_B, 0_B, 1_B)$  deux anneaux.  
Un **homomorphisme d'anneaux** est une application  $f : A \rightarrow B$   
t.q.

- ▶  $f$  homomorphisme de groupes entre  $(A, +_A, 0_A)$  et  $(B, +_B, 0_B)$
- ▶  $f$  homomorphisme de monoïdes entre  $(A, \cdot_A, 1_A)$  et  $(B, \cdot_B, 1_B)$ .

Autrement dit, on a

$$\forall x, y \in A, f(x + y) = f(x) + f(y), f(x \cdot y) = f(x) \cdot f(y)$$

et  $f(1_A) = 1_B$ .

## DÉFINITION

Soit  $\mathbb{K}$  un champ (ou simplement un corps). Un **espace vectoriel**  $E$  sur  $\mathbb{K}$  ou  **$\mathbb{K}$ -vectoriel** est un ensemble  $E$  muni d'une addition interne  $+$  :  $E \times E \rightarrow E$  et d'une multiplication interne  $\cdot$  :  $\mathbb{K} \times E \rightarrow E$  tel que

▶  $(E, +)$  est un groupe commutatif

et pour tous  $x, y \in E$  et tous  $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$

▶  $\lambda \cdot (\mu \cdot x) = (\lambda\mu) \cdot x,$

▶  $1 \cdot x = x,$

▶  $(\lambda + \mu) \cdot x = \lambda \cdot x + \mu \cdot x,$

▶  $\lambda \cdot (x + y) = \lambda \cdot x + \lambda \cdot y.$

Si  $\mathbb{K}$  n'est pas un champ, mais simplement un anneau, on parle alors de  **$\mathbb{K}$ -module**.

## SUITE...

Un espace vectoriel est de **dimension finie** s'il contient une partie génératrice finie.

Sa **dimension** est alors le nombre d'éléments d'une de ses bases.

## REMARQUE

Un  $A$ -module ne possède pas toujours de base.

## EXTENSION DE CHAMP

Soient  $\mathbb{K}, \mathbb{L}$  deux champs tels que  $\mathbb{K}$  soit un sous-champ de  $\mathbb{L}$ .

$\mathbb{L}$  est une **extension de champ** de  $\mathbb{K}$ .

$\mathbb{L}$  est un  $\mathbb{K}$ -vectoriel.

Si la dimension de  $\mathbb{L}$  comme  $\mathbb{K}$ -vectoriel est finie et égale à  $d$ , on parle d'**extension finie** et  $d =$  **degré de l'extension**,  $[\mathbb{L} : \mathbb{K}]$

Plus généralement, si  $\mathbb{K}$  et  $\mathbb{L}$  sont deux champs et s'il existe un plongement  $h : \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{L}$  (i.e., un homomorphisme injectif), alors on dit que  $\mathbb{L}$  est une extension de  $\mathbb{K}$  car  $\mathbb{K}$  est isomorphe à un sous-champ de  $\mathbb{L}$ .

## REMARQUE

Si  $\mathbb{K}$  est un champ fini contenant  $t$  éléments et si  $\mathbb{L}$  est une extension de  $\mathbb{K}$  de degré fini  $d$ , alors  $\mathbb{L}$  contient  $t^d$  éléments.

Il existe une base  $(l_1, \dots, l_d)$  de  $\mathbb{L}$

tout élément de  $\mathbb{L}$  se décompose de manière unique comme

$$k_1 l_1 + \dots + k_d l_d$$

avec les  $k_j \in \mathbb{K}$ .

## EXEMPLE - EXTENSION DE CHAMP

$\mathbb{Q}(\sqrt{2}) = \{ \text{expr. rationnelles avec } \sqrt{2} \text{ et des éléments de } \mathbb{Q} \}$   
plus petit champ contenant  $\mathbb{Q}$  et  $\sqrt{2}$

$$\frac{\sum_{i=0}^m q_i (\sqrt{2})^i}{\sum_{j=0}^n r_j (\sqrt{2})^j}, \quad q_i, r_j \in \mathbb{Q}, m, n \in \mathbb{N}.$$

$$\mathbb{Q}(\sqrt{2}) = \{ a + b\sqrt{2} \mid a, b \in \mathbb{Q} \}$$

$(1, \sqrt{2})$  base de  $\mathbb{Q}(\sqrt{2})$  vu comme  $\mathbb{Q}$ -vectoriel,  $[\mathbb{Q}(\sqrt{2}) : \mathbb{Q}] = 2$ .

Par des raisonnements analogues,

$$\mathbb{Q}(\sqrt{2}, \sqrt{3}) = \{ a + b\sqrt{2} + c\sqrt{3} + d\sqrt{6} \mid a, b, c, d \in \mathbb{Q} \}$$

et  $[\mathbb{Q}(\sqrt{2}, \sqrt{3}) : \mathbb{Q}] = 4$ .

## DÉFINITION

Un **idéal (bilatère)** d'un anneau  $(A, +, \cdot)$  est un sous-ensemble  $I \subset A$  tel que

- ▶  $(I, +, 0)$  est un groupe commutatif,
- ▶ pour tous  $i \in I$  et  $a \in A$ ,  $a.i$  et  $i.a$  appartiennent à  $I$ .

## DÉFINITION

Soient  $a_1, \dots, a_k$  des éléments de  $A$ . Dans le cas où  $A$  est un anneau commutatif, l'idéal engendré par  $a_1, \dots, a_k$  est

$$\langle a_1, \dots, a_k \rangle = \left\{ \sum_{i=1}^k b_i a_i \mid b_i \in A \right\}.$$

## DÉFINITION

Un **idéal** engendré par un unique élément  $a \in A$ , i.e.,

$$I = \langle a \rangle$$

est qualifié de **principal**.

Un **anneau principal** est un anneau intègre dans lequel tout idéal est principal.

## DÉFINITION

Un idéal  $I$  d'un anneau  $A$  est **maximal** si  $I$  est propre, i.e.,  $I \neq A$ , et s'il n'est contenu strictement dans aucun idéal propre, i.e., si  $J$  est un idéal tel que  $I \subsetneq J$ , alors  $J = A$ .

## EXEMPLE

Si  $\mathbb{K}$  est un champ, les seuls idéaux de  $\mathbb{K}$  sont  $\{0\}$  et  $\mathbb{K}$ .

si  $a \neq 0$  appartient à un idéal  $I \neq \{0\}$ , alors  $a^{-1}.a = 1 \in I$   
et de là, tout élément de  $\mathbb{K}$  appartient à  $I$ .

## EXEMPLE

Les idéaux de  $\mathbb{Z}$  sont les  $m\mathbb{Z} = \langle m \rangle$  et  $\mathbb{Z}$  est donc un anneau principal.

## DÉFINITION - QUOTIENT D'UN ANNEAU PAR UN IDÉAL

$(A, +, \cdot, 0, 1)$  anneau et  $I$  idéal de  $A$ .

$I$  est un sous-groupe du groupe commutatif  $(A, +, 0)$ , on peut considérer le **groupe quotient**  $A/I$

les **éléments** de  $A/I$  sont les classes de la forme

$$a + I = \{a + i \mid i \in I\}, \quad a \in A.$$

La **somme** de deux classes  $a + I$  et  $b + I$  est la classe

$$(a + b) + I$$

Le **neutre** : la classe

$$0 + I = I$$

## DÉFINITION - QUOTIENT D'UN ANNEAU PAR UN IDÉAL

On munit  $A/I$  d'une **structure d'anneau** :

le **produit** des classes  $a + I$  et  $b + I$  est la classe

$$(a.b) + I$$

le **neutre** est

$$1 + I$$

La projection canonique  $\pi : A \rightarrow A/I : a \mapsto a + I$  est alors un homomorphisme d'anneaux.

## EXEMPLE

L'anneau quotient de  $\mathbb{Z}$  par l'idéal  $m\mathbb{Z}$  est l'anneau  $\mathbb{Z}_m$ .  
Une classe est un élément de la forme  $a + \langle m \rangle$ .

Pour  $m = 3$ , on a par exemple,

$$(1 + \langle 3 \rangle) + (2 + \langle 3 \rangle) = 3 + \langle 3 \rangle = 0 + \langle 3 \rangle$$

et

$$(2 + \langle 3 \rangle).(2 + \langle 3 \rangle) = 4 + \langle 3 \rangle = 1 + \langle 3 \rangle.$$

Dans  $\mathbb{Z}_m$ ,

$$\forall a, b \in \mathbb{Z} : a + \langle m \rangle = b + \langle m \rangle \Leftrightarrow a \equiv b \pmod{m}.$$

## REMARQUE

Un élément  $a + I$  de  $A/I$  est nul (i.e., correspond au neutre pour l'addition dans l'anneau quotient) SSI  $a \in I$ .

$$a + I = \{a + i \mid i \in I\} = I \Leftrightarrow a \in I$$

## THÉORÈME

Soient  $A$  un anneau commutatif et  $I$  un idéal de  $A$ .

L'anneau quotient  $A/I$  est un champ si et seulement si  $I$  est un idéal maximal.

## IDÉAUX ET DIVISIBILITÉ

Soient  $A$  un anneau principal (muni d'une division euclidienne) et  $a, b \in A \setminus \{0\}$ . On a

- ▶  $\langle a \rangle \supset \langle b \rangle$  SSI  $a$  divise  $b$ .
- ▶  $\langle a \rangle = \langle b \rangle$  SSI  $a = ub$  avec  $u$  inversible dans  $A$ .

## RAPPEL

Si  $a = ub$  avec  $u$  inversible,  $a$  et  $b$  **associés**

# RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

$\mathbb{K}$  est un champ.

## DÉFINITION

Un **polynôme** à coeff. dans  $\mathbb{K}$  est une suite  $(\alpha_n)_{n \in \mathbb{N}}$  d'éléments de  $\mathbb{K}$  non tous nuls t.q.  $\exists d \geq 0$  t.q.  $\alpha_n = 0$  pour tout  $n > d$ .

$$P = \sum_{i=0}^d \alpha_i X^i = \alpha_d X^d + \cdots + \alpha_1 X + \alpha_0, \quad \alpha_d \neq 0$$

$d$  : **degré**,  $\deg P$ .

La **valeur**  $P(\beta)$  de ce polynôme évalué en  $\beta \in \mathbb{K}$  est

$$P(\beta) = \sum_{i=0}^d \alpha_i \beta^i = \alpha_d \beta^d + \cdots + \alpha_1 \beta + \alpha_0.$$

## TERMINOLOGIE

La suite nulle est appelé **polynôme nul**.

Si  $\alpha_d = 1$ , polynôme **monique** (ou **unitaire**).

Si  $d = 0$ , le polynôme est **constant**.

## STRUCTURE ALGÈBRIQUE

L'ensemble  $\mathbb{K}[X]$  des polynômes à coefficients dans  $\mathbb{K}$  possède alors une structure d'anneau.

## POLYNÔME $\neq$ FONCTION POLYNOMIALE

sur  $\mathbb{Z}_3[X]$ ,  $P(X) = X^2 + 1$  et  $Q(X) = X^3 + X^2 - X + 1$  sont distincts mais représentent la même fonction :  $\forall z \in \mathbb{Z}_3$ ,  
 $P(z) = Q(z)$

# RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

Il est aisé de munir  $\mathbb{K}[X]$  de la **division euclidienne** (calcul écrit comme dans  $\mathbb{C}[z]$ )

## THÉORÈME

Soit  $\mathbb{K}$  un champ. Si  $D \in \mathbb{K}[X]$  est non nul, alors pour tout  $P \in \mathbb{K}[X]$ , il existe des polynômes uniques  $Q$  et  $R$  tels que

$$P = Q.D + R, \text{ avec } \deg R < \deg D.$$

## REMAQUE

Si  $\mathbb{K}$  n'est pas un champ mais simplement un anneau, pour assurer l'**existence** des polynômes  $Q$  et  $R$ , il faut que le coefficient principal de  $D$  soit inversible.

l'**unicité** de  $Q$  et  $R$  n'est assurée que si l'anneau est intègre.

# RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

Si  $P = Q.R$ , alors le polynôme  $Q$  **divise** le polynôme  $P$ .

## PROPRIÉTÉ

Puisque  $\mathbb{K}$  est un champ

$$\deg P.Q = \deg P + \deg Q$$

donc  $\mathbb{K}[X]$  est un anneau **intègre**.

$P.Q = 0$  entraîne  $P = 0$  ou  $Q = 0$ .

## REMARQUE

Si  $\mathbb{K}$  est simplement un **anneau**, dans  $\mathbb{Z}_4[X]$ ,

$$(2X^2 + 1).(2X + 1) = 2X^2 + 2X + 1$$

$\mathbb{Z}_4[X]$  n'est pas intègre.

## DÉFINITION

Un polynôme **non constant**  $P$  est **irréductible** si  $P = Q.R$  entraîne que  $Q$  ou  $R$  est constant.

$P$  ne peut pas s'écrire comme le produit de deux polynômes de degré strictement inférieur au degré de  $P$ .

En particulier, tout polynôme de degré 1 est irréductible.

## EXEMPLE

Le polynôme  $X^2 + 1$  est irréductible sur  $\mathbb{R}[X]$  mais pas sur  $\mathbb{C}[X]$

## REMARQUES

Dans  $\mathbb{K}[X]$ , les seuls **éléments inversibles** sont les polynômes constants  $k \in \mathbb{K} \setminus \{0\}$ .

Si  $P$  est de  $\deg \geq 1$ , alors pour tout  $Q \in \mathbb{K}[X]$ ,  $\deg P.Q \geq 1$  et  $P$  n'est pas inversible.

$\langle P \rangle = \mathbb{K}[X]$  SSI  $P \neq 0$  est constant.

Une conséquence de la division euclidienne. . .

## THÉORÈME

Soit  $\mathbb{K}$  un champ. L'**anneau**  $\mathbb{K}[X]$  des polynômes à coefficients dans  $\mathbb{K}$  est **principal**.

## COROLLAIRE

Soient  $\mathbb{K}$  un champ et  $P \in \mathbb{K}[X]$ .

L'idéal  $\langle P \rangle$  est un **idéal maximal** SSI  $P$  est irréductible.

Démonstration ...

# RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

Nous pouvons construire des champs finis. . .

## Ingrédient 1

### THÉORÈME

Soient  $A$  un anneau commutatif et  $I$  un idéal de  $A$ .  
L'anneau quotient  $A/I$  est un **champ** SSI  $I$  est un **idéal maximal**.

## Ingrédient 2

### COROLLAIRE

Soient  $\mathbb{K}$  un champ et  $P \in \mathbb{K}[X]$ .  
L'idéal  $\langle P \rangle$  est un **idéal maximal** SSI  $P$  est irréductible.

### PROPOSITION

Soit  $\mathbb{K}$  un champ. L'anneau quotient  $\mathbb{K}[X]/\langle P \rangle$  est un champ  
SSI  $P$  est un polynôme irréductible.

## EXEMPLE

$\mathbb{Z}_3[X]$  quotienté par l'idéal  $\langle X^2 + 1 \rangle$ .

$X^2 + 1$  irréductible sur  $\mathbb{Z}_3[X]$  ?

1, 2,  $X$ ,  $X + 1$ ,  $X + 2$ ,  $2X$ ,  $2X + 1$ ,  $2X + 2$

Les classes de l'anneau quotient sont de la forme

$$P + \langle X^2 + 1 \rangle, \quad \deg P < 2$$

car pour tous  $P, Q \in \mathbb{K}[X]$ ,  $P + \langle X^2 + 1 \rangle = Q + \langle X^2 + 1 \rangle$   
SSI  $P$  et  $Q$  ont même reste après division par  $X^2 + 1$ .

Notons  $P + \langle X^2 + 1 \rangle$  simplement  $P$ .

## EXEMPLE

$\mathbb{Z}_3[X]$  quotienté par l'idéal  $\langle X^2 + 1 \rangle$ .

$X^2 + 1$  irréductible sur  $\mathbb{Z}_3[X]$  ?

$$1, 2, X, X + 1, X + 2, 2X, 2X + 1, 2X + 2$$

Les classes de l'anneau quotient sont de la forme

$$P + \langle X^2 + 1 \rangle, \quad \deg P < 2$$

car pour tous  $P, Q \in \mathbb{K}[X]$ ,  $P + \langle X^2 + 1 \rangle = Q + \langle X^2 + 1 \rangle$   
SSI  $P$  et  $Q$  ont même reste après division par  $X^2 + 1$ .

Notons  $P + \langle X^2 + 1 \rangle$  simplement  $P$ .

## EXEMPLE

$\mathbb{Z}_3[X]$  quotienté par l'idéal  $\langle X^2 + 1 \rangle$ .

$X^2 + 1$  irréductible sur  $\mathbb{Z}_3[X]$  ?

1, 2,  $X$ ,  $X + 1$ ,  $X + 2$ ,  $2X$ ,  $2x + 1$ ,  $2X + 2$

Les classes de l'anneau quotient sont de la forme

$$P + \langle X^2 + 1 \rangle, \quad \deg P < 2$$

car pour tous  $P, Q \in \mathbb{K}[X]$ ,  $P + \langle X^2 + 1 \rangle = Q + \langle X^2 + 1 \rangle$   
SSI  $P$  et  $Q$  ont même reste après division par  $X^2 + 1$ .

Notons  $P + \langle X^2 + 1 \rangle$  simplement  $P$ .

# RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

Table de multiplication (sans 0) — version 1

$\cdot$	1	2	$X$	$X+1$	$X+2$	$2X$	$2X+1$	$2X+2$
1	1	2	$X$	$X+1$	$X+2$	$2X$	$2X+1$	$2X+2$
2	2	1	$2X$	$2X+2$	$2X+1$	$X$	$X+2$	$X+1$
$X$	$X$	$2X$	2	$X+2$	$2X+2$	1	$X+1$	$2X+1$
$X+1$	$X+1$	$2X+2$	$X+2$	$2X$	1	$2X+1$	2	$X$
$X+2$	$X+2$	$2X+1$	$2X+2$	1	$X$	$X+1$	$2X$	1
$2X$	$2X$	$X$	1	$2X+1$	$X+1$	2	$2X+2$	$X+2$
$2X+1$	$2X+1$	$X+2$	$X+1$	2	$2X$	$2X+2$	$X$	1
$2X+2$	$2X+2$	$X+1$	$2X+1$	$X$	2	$X+2$	1	$2X$

# RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

Table de multiplication (sans 0)

version 2 (liste des coefficients)

$\cdot$	(0, 1)	(0, 2)	(1, 0)	(1, 1)	(1, 2)	(2, 0)	(2, 1)	(2, 2)
(0, 1)	(0, 1)	(0, 2)	(1, 0)	(1, 1)	(1, 2)	(2, 0)	(2, 1)	(2, 2)
(0, 2)	(0, 2)	(0, 1)	(2, 0)	(2, 2)	(2, 1)	(1, 0)	(1, 2)	(1, 1)
(1, 0)	(1, 0)	(2, 0)	(0, 2)	(1, 2)	(2, 2)	(0, 1)	(1, 1)	(2, 1)
(1, 1)	(1, 1)	(2, 2)	(1, 2)	(2, 0)	(0, 1)	(2, 1)	(0, 2)	(1, 0)
(1, 2)	(1, 2)	(2, 1)	(2, 2)	(0, 1)	(1, 0)	(1, 1)	(2, 0)	(0, 1)
(2, 0)	(2, 0)	(1, 0)	(0, 1)	(2, 1)	(1, 1)	(0, 2)	(2, 2)	(1, 2)
(2, 1)	(2, 1)	(1, 2)	(1, 1)	(0, 2)	(2, 0)	(2, 2)	(1, 0)	(0, 1)
(2, 2)	(2, 2)	(1, 1)	(2, 1)	(1, 0)	(0, 2)	(1, 2)	(0, 1)	(2, 0)

# RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

Version 3 : En base 3...

$(x_{f-1}, \dots, x_0) \in (\mathbb{Z}_p)^f$  correspond à l'entier

$$\sum_{i=0}^{f-1} x_i p^i.$$

·	1	2	3	4	5	6	7	8
1	1	2	3	4	5	6	7	8
2	2	1	6	8	7	3	5	4
3	3	6	2	5	8	1	4	7
4	4	8	5	6	1	7	2	3
5	5	7	8	1	3	4	6	1
6	6	3	1	7	4	2	8	5
7	7	5	4	2	6	8	3	1
8	8	4	7	3	2	5	1	6

# RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

## “Mathematica crash course”

```
In[71]:= Table[i, {i, 1, 4}]
```

```
Out[71]= {1, 2, 3, 4}
```

```
In[72]:= Table[i + j^2, {i, 1, 3}, {j, 1, 2}]
```

```
Out[72]= {{2, 5}, {3, 6}, {4, 7}}
```

```
In[73]:= CoefficientList[X^3 + 2 X - 1, X]
```

```
Out[73]= {-1, 2, 0, 1}
```

```
In[74]:= Reverse[CoefficientList[X^3 + 2 X - 1, X]]
```

```
Out[74]= {1, 0, 2, -1}
```

```
In[86]:= PadLeft[{1, 2, 3}, 5]
```

```
Out[86]= {0, 0, 1, 2, 3}
```

```
In[87]:= IntegerDigits[1324, 3]
```

```
Out[87]= {1, 2, 1, 1, 0, 0, 1}
```

```
In[88]:= FromDigits[{1, 2, 1, 1, 0, 0, 1}, 3]
```

```
Out[88]= 1324
```

```
In[90]:= {1, 2, 1, 1, 0, 0, 1}.Reverse[Table[3^i, {i, 0, 6}]]
```

```
Out[90]= 1324
```

# RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

## “Mathematica crash course”

```
In[81]:= PolynomialMod[4 X^3 + X - 1, X^2 - 1]
```

```
Out[81]= -1 + 5 X
```

```
In[82]:= PolynomialQuotient[4 X^3 + X - 1, X^2 - 1, X]
```

```
Out[82]= 4 X
```

```
In[83]:= Expand[4 X (X^2 - 1) + (-1 + 2 X)]
```

```
Out[83]= -1 - 2 X + 4 X^3
```

```
In[84]:= PolynomialMod[4 X^3 + X - 1, X^2 - 1, Modulus -> 3]
```

```
Out[84]= 2 + 2 X
```

```
In[85]:= PolynomialMod[4 X^3 + X - 1, X^2 - 1, Modulus -> 2]
```

```
Out[85]= 1 + X
```

# RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

## Avec Mathematica

```
In[1]:= t = {1, 2, x, x+1, x+2, 2x, 2x+1, 2x+2}
```

```
Out[1]= {1, 2, x, 1+x, 2+x, 2x, 1+2x, 2+2x}
```

```
In[29]:= tab = Table[  
  PolynomialMod[t[[i]] t[[j]], x^2+1, Modulus -> 3],  
  {i, 1, 8}, {j, 1, 8}]
```

```
Out[29]= {{1, 2, x, 1+x, 2+x, 2x, 1+2x, 2+2x}, {2, 1, 2x, 2+2x, 1+2x, x, 2+x, 1+x},  
  {x, 2x, 2, 2+x, 2+2x, 1, 1+x, 1+2x}, {1+x, 2+2x, 2+x, 2x, 1, 1+2x, 2, x},  
  {2+x, 1+2x, 2+2x, 1, x, 1+x, 2x, 2}, {2x, x, 1, 1+2x, 1+x, 2, 2+2x, 2+x},  
  {1+2x, 2+x, 1+x, 2, 2x, 2+2x, x, 1}, {2+2x, 1+x, 1+2x, x, 2, 2+x, 1, 2x}}
```

# RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

## Avec Mathematica

```
In[28]:= Table[
  PadLeft[
    Reverse[CoefficientList[
      PolynomialMod[t[[i]] t[[j]], X^2 + 1, Modulus -> 3]
      , X]]
  , 2],
  {i, 1, 8}, {j, 1, 8}]
```

```
Out[28]= {{0, 1}, {0, 2}, {1, 0}, {1, 1}, {1, 2}, {2, 0}, {2, 1}, {2, 2}},
  {{0, 2}, {0, 1}, {2, 0}, {2, 2}, {2, 1}, {1, 0}, {1, 2}, {1, 1}},
  {{1, 0}, {2, 0}, {0, 2}, {1, 2}, {2, 2}, {0, 1}, {1, 1}, {2, 1}},
  {{1, 1}, {2, 2}, {1, 2}, {2, 0}, {0, 1}, {2, 1}, {0, 2}, {1, 0}},
  {{1, 2}, {2, 1}, {2, 2}, {0, 1}, {1, 0}, {1, 1}, {2, 0}, {0, 2}},
  {{2, 0}, {1, 0}, {0, 1}, {2, 1}, {1, 1}, {0, 2}, {2, 2}, {1, 2}},
  {{2, 1}, {1, 2}, {1, 1}, {0, 2}, {2, 0}, {2, 2}, {1, 0}, {0, 1}},
  {{2, 2}, {1, 1}, {2, 1}, {1, 0}, {0, 2}, {1, 2}, {0, 1}, {2, 0}}]
```

```
In[30]:= Table[
  FromDigits[
    Reverse[CoefficientList[PolynomialMod[t[[i]] t[[j]], X^2 + 1, Modulus -> 3], X]]
  , 3],
  {i, 1, 8}, {j, 1, 8}]
```

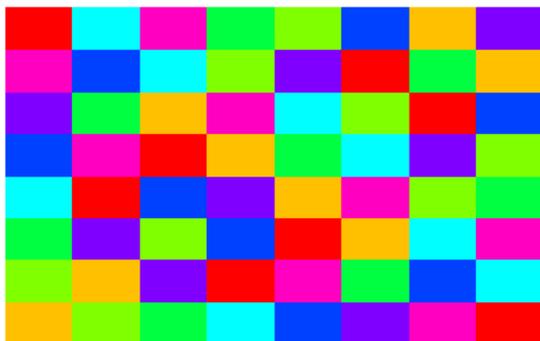
```
Out[30]= {{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8}, {2, 1, 6, 8, 7, 3, 5, 4},
  {3, 6, 2, 5, 8, 1, 4, 7}, {4, 8, 5, 6, 1, 7, 2, 3}, {5, 7, 8, 1, 3, 4, 6, 2},
  {6, 3, 1, 7, 4, 2, 8, 5}, {7, 5, 4, 2, 6, 8, 3, 1}, {8, 4, 7, 3, 2, 5, 1, 6}}]
```

# RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

## Avec Mathematica

```
In[31]:= m = Table[Hue[
  FromDigits[Reverse[
    CoefficientList[PolynomialMod[t[[i]] t[[j]], X^2 + 1, Modulus -> 3], X]], 3]
  / 8],
  {i, 1, 8}, {j, 1, 8}];
```

```
In[32]:= Show[Graphics[RasterArray[m]]]
```



```
Out[32]= - Graphics -
```

# RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

## “Mathematica crash course”

```
In[16]:= Table[IntegerDigits[n, 2], {n, 1, 10}]
```

```
Out[16]= {{1}, {1, 0}, {1, 1}, {1, 0, 0}, {1, 0, 1},  
          {1, 1, 0}, {1, 1, 1}, {1, 0, 0, 0}, {1, 0, 0, 1}, {1, 0, 1, 0}}
```

```
In[17]:= TableForm[%]
```

```
Out[17]//TableForm=
```

1				
1	0			
1	1			
1	0	0		
1	0	1		
1	1	0		
1	1	1		
1	0	0	0	
1	0	0	1	
1	0	1	0	

```
In[18]:= Table[PadLeft[IntegerDigits[n, 2], 5], {n, 1, 10}]
```

```
Out[18]= {{0, 0, 0, 0, 1}, {0, 0, 0, 1, 0}, {0, 0, 0, 1, 1}, {0, 0, 1, 0, 0}, {0, 0, 1, 0, 1},  
          {0, 0, 1, 1, 0}, {0, 0, 1, 1, 1}, {0, 1, 0, 0, 0}, {0, 1, 0, 0, 1}, {0, 1, 0, 1, 0}}
```

```
In[19]:= Table[PadLeft[IntegerDigits[n, 2], 5].{X^4, X^3, X^2, X, 1}, {n, 1, 10}]
```

```
Out[19]= {1, X, 1 + X, X^2, 1 + X^2, X + X^2, 1 + X + X^2, X^3, 1 + X^3, X + X^3}
```

## UN AUTRE EXEMPLE

$1 + X + X^3 + X^4 + X^5$  irréductible sur  $\mathbb{Z}_2[X]$

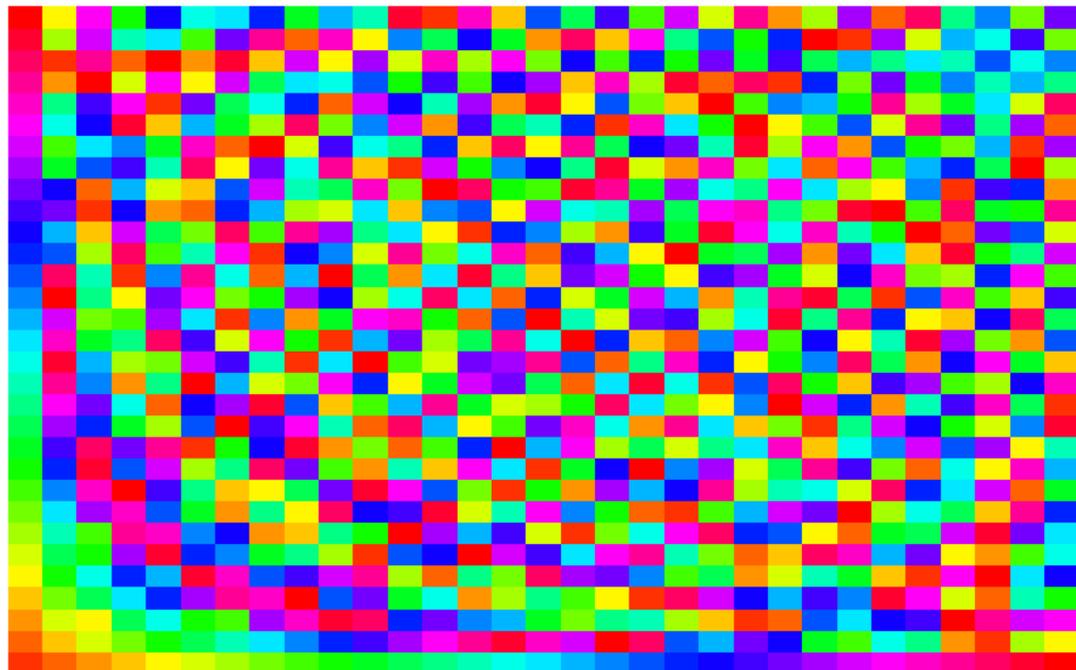
$$\mathbb{Z}_2[X]/\langle 1 + X + X^3 + X^4 + X^5 \rangle$$

```
In[64]:= t = Table[PadLeft[IntegerDigits[n, 2], 5].{X^4, X^3, X^2, X, 1}, {n, 1, 31}]
```

```
Out[64]= {1, X, 1+X, X^2, 1+X^2, X+X^2, 1+X+X^2, X^3, 1+X^3, X+X^3, 1+X+X^3,
X^2+X^3, 1+X^2+X^3, X+X^2+X^3, 1+X+X^2+X^3, X^4, 1+X^4, X+X^4, 1+X+X^4,
X^2+X^4, 1+X^2+X^4, X+X^2+X^4, 1+X+X^2+X^4, X^3+X^4, 1+X^3+X^4, X+X^3+X^4,
1+X+X^3+X^4, X^2+X^3+X^4, 1+X^2+X^3+X^4, X+X^2+X^3+X^4, 1+X+X^2+X^3+X^4}
```

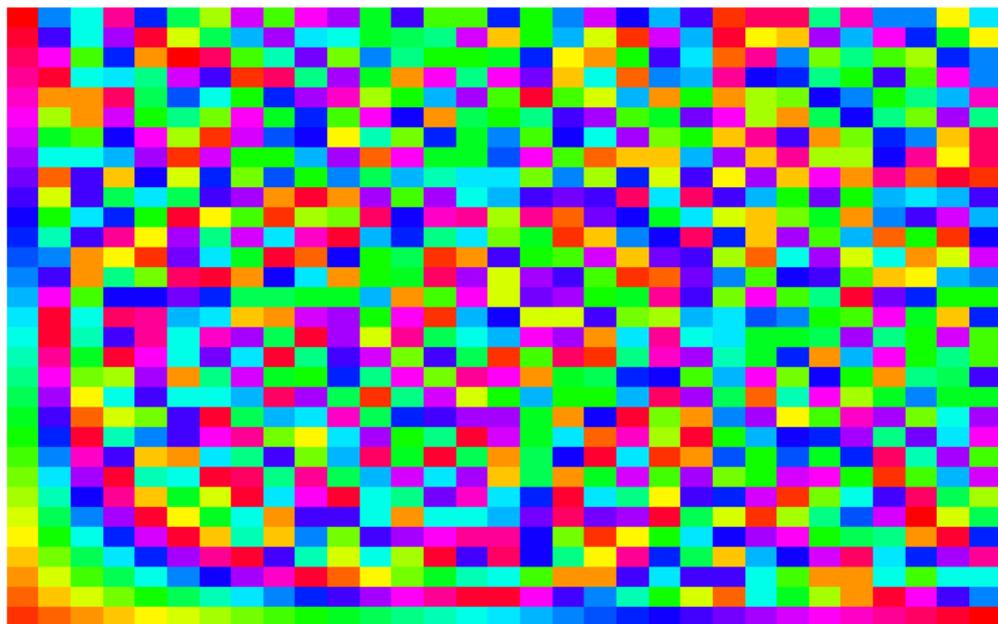
```
In[65]:= tab = Table[
  PolynomialMod[t[[i]] t[[j]], 1 + X + X^3 + X^4 + X^5, Modulus -> 2],
  {i, 1, 31}, {j, 1, 31}]
```

# RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE



# RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

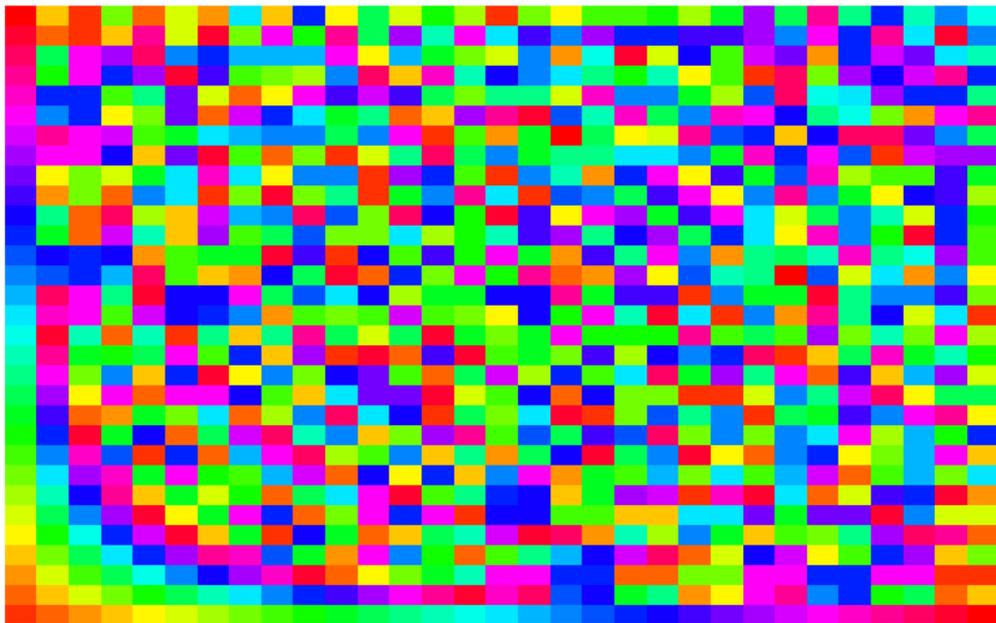
Isomorphisme avec  $\mathbb{Z}_2[X]/\langle 1 + X + X^2 + X^3 + X^5 \rangle$  ?



Patience... (Structure des corps finis)

# RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

ou encore isomorphisme avec  $\mathbb{Z}_2[X]/\langle 1 + X^2 + X^3 + X^4 + X^5 \rangle$  ?

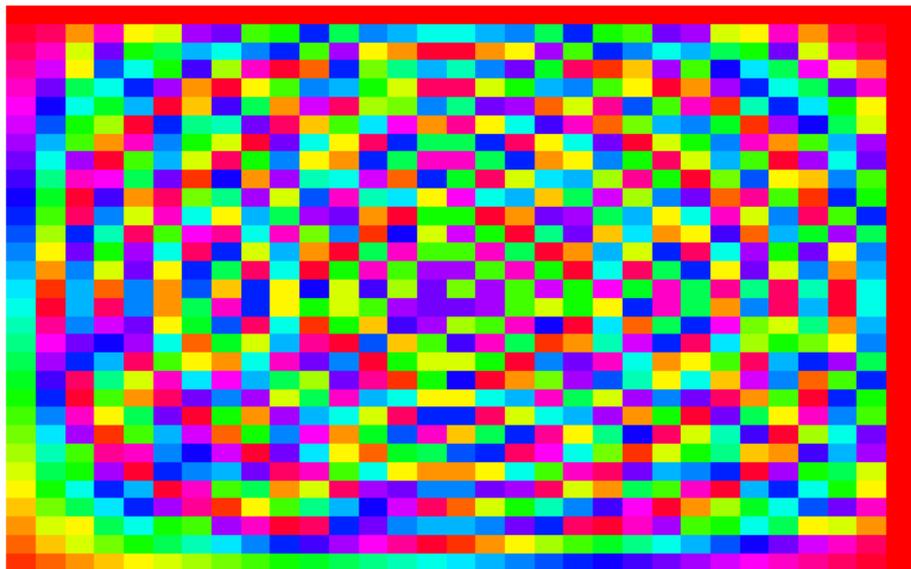


# RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

Et si on considère un polynôme réductible ?

## EXEMPLE

Dans  $\mathbb{Z}_2[X]$ ,  $X^5 + 1 = (X^4 + X^3 + X^2 + X + 1)(X + 1)$

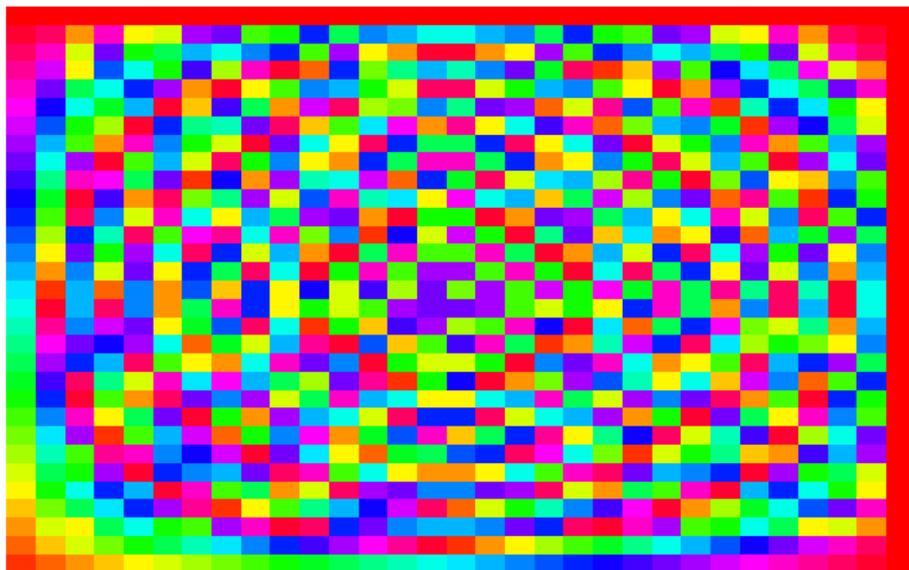


# RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

Et si on considère un polynôme réductible ?

## EXEMPLE

Dans  $\mathbb{Z}_2[X]$ ,  $X^5 + 1 = (X^4 + X^3 + X^2 + X + 1)(X + 1)$



# RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

Dans la table de multiplication d'un corps  
sur chaque ligne/colonne, permutation des éléments

$$x.y = x.z \Rightarrow y = z$$

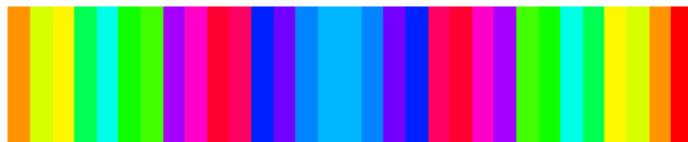
```
In[79]:= Table[
  FromDigits[
    Reverse[CoefficientList[PolynomialMod[t[[i]] t[[j]], x^5 + 1, Modulus -> 2], x]
    , 2],
  {i, 3, 3}, {j, 1, 31}]
```

```
Out[79]= {{3, 6, 5, 12, 15, 10, 9, 24, 27, 30, 29, 20, 23,
  18, 17, 17, 18, 23, 20, 29, 30, 27, 24, 9, 10, 15, 12, 5, 6, 3, 0}}
```

```
In[80]:= m = Map[Hue[# / 31] &, %, {2}]
```

```
Out[80]= {{Hue[ 3/31], Hue[ 6/31], Hue[ 5/31], Hue[12/31], Hue[15/31], Hue[10/31], Hue[ 9/31], Hue[24/31],
  Hue[27/31], Hue[30/31], Hue[29/31], Hue[20/31], Hue[23/31], Hue[18/31], Hue[17/31], Hue[17/31],
  Hue[18/31], Hue[23/31], Hue[20/31], Hue[29/31], Hue[30/31], Hue[27/31], Hue[24/31],
  Hue[ 9/31], Hue[10/31], Hue[15/31], Hue[12/31], Hue[ 5/31], Hue[ 6/31], Hue[ 3/31], Hue[0]}}
```

```
In[78]:= Show[Graphics[RasterArray[m]]]
```



## EN RÉSUMÉ

Si  $p$  est un nombre premier et si  $P$  un polynôme irréductible de degré  $f$  de  $\mathbb{Z}_p[X]$ , alors

$$\mathbb{Z}_p[X]/\langle P \rangle$$

est un champ à  $p^f$  éléments.

### Questions :

- ▶ existence de polynômes irréductibles ?
- ▶ nombre d'éléments d'un champ fini quelconque ?

Nous devons encore démontrer le résultat suivant :

## COROLLAIRE

Soient  $\mathbb{K}$  un champ et  $P \in \mathbb{K}[X]$ . L'idéal  $\langle P \rangle$  est un idéal maximal si et seulement si  $P$  est irréductible.

$\Rightarrow$  Supposons  $\langle P \rangle$  idéal maximal avec  $P \neq 0$ .

$P$  ne peut pas être constant.

**P.A.** Supposons qu'il le soit.  $P = k \in \mathbb{K} \setminus \{0\}$  et  $k^{-1}.k = 1$  doit appartenir à  $\langle k \rangle$  d'où  $\langle P \rangle = \mathbb{K}[X]$ , impossible !

Supposons à présent que  $P$  est un polynôme non constant qui se factorise en  $P = Q.R$ .

$\langle P \rangle \subseteq \langle Q \rangle$ . Si  $\langle P \rangle = \langle Q \rangle$ , alors  $R$  est constant. Sinon,  $\langle P \rangle \subsetneq \langle Q \rangle$  et puisque  $\langle P \rangle$  est maximal,  $\langle Q \rangle = \mathbb{K}[X]$  donc  $Q$  est constant.

# RAPPELS - MISE À NIVEAU EN ALGÈBRE

$\Leftarrow$  si  $P$  est un polynôme irréductible,  
montrer que l'anneau  $\mathbb{K}[X]/\langle P \rangle$  est un champ  
(d'où conclusion, par thm...).

**Thèse** : tout élément non nul  $\pi(Q) = Q + \langle P \rangle$  du quotient  
 $\mathbb{K}[X]/\langle P \rangle$  est **inversible**.

REM :  $\pi(Q)$  est non nul SSI  $Q \notin \langle P \rangle$ .

**Partie 1**. Montrons que  $\langle P, Q \rangle = \mathbb{K}[X]$ .

Puisque  $\mathbb{K}[X]$  est principal,  $\exists T$  t.q.  $\langle P, Q \rangle = \langle T \rangle$ .

$\exists U$  et  $V$  t.q.  $P = U.T$  et  $Q = V.T$ .

Par hypothèse,  $P$  irréductible, donc  $U$  ou  $T$  est constant.

Si  $T$  constant, alors  $\langle P, Q \rangle = \langle T \rangle = \mathbb{K}[X]$ .

Si  $U$  constant,  $U = k \in \mathbb{K}$ ,  $k \neq 0$ ,  $U$  inversible dans  $\mathbb{K}[X]$

$P$  et  $T$  sont associés,  $\langle P \rangle = \langle T \rangle = \langle P, Q \rangle$ ,  $Q \in \langle P \rangle$ , **impossible** !

**Partie 2.** Nous savons que  $\langle P, Q \rangle = \mathbb{K}[X]$ .

$\langle P, Q \rangle = \mathbb{K}[X] \ni 1. \exists A, B \in \mathbb{K}[X]$  t.q.

$$1 = A.P + B.Q.$$

Dans l'anneau quotient  $\mathbb{K}[X]/\langle P \rangle$ ,

$$(B + \langle P \rangle).(Q + \langle P \rangle) = 1 + \langle P \rangle$$

et donc,  $\pi(Q)$  est inversible d'inverse  $B + \langle P \rangle$ . **QED**

## PROPOSITION

Tout polynôme de  $\mathbb{K}[X]$  se décompose de manière unique comme produit de polynômes irréductibles (à des facteurs constants et à l'ordre des facteurs près).

$\deg P \cdot Q = \deg P + \deg Q \Rightarrow$  **existence** de la décomposition si un polynôme n'est pas irréductible, il se factorise en un produit de 2 polynômes de degré  $<$  la procédure s'arrête.

L'**unicité** de la décomposition découle du lemme suivant.

## LEMME

Si  $P \in \mathbb{K}[X]$  est irréductible et si  $P$  divise  $F \cdot G$ , alors  $P$  divise  $F$  ou  $G$ .

## LEMME

Si  $P \in \mathbb{K}[X]$  est irréductible et si  $P$  divise  $F.G$ ,  
alors  $P$  divise  $F$  ou  $G$ .

Si  $P$  ne divise pas  $F$ .  $F \notin \langle P \rangle$

$\langle P \rangle$  inclus strictement dans  $\langle P, F \rangle$ .

Puisque  $P$  irréductible,  $\langle P \rangle$  est maximal.

Donc,  $\langle P, F \rangle = \mathbb{K}[X]$  contient 1

$\exists S$  et  $T$  t.q.  $1 = S.P + T.F$ .

$$G = SPG + TFG$$

$P$  divise chacun des deux termes de la somme,  $P$  divise  $G$ .

**QED**

## REMARQUE

les polynômes irréductibles jouent, dans  $\mathbb{K}[X]$ , le même rôle que les nombres premiers, dans l'ensemble des entiers.

## A SUIVRE...

moyen commode pour **générer des champs finis** à  $p^f$  éléments pour tout  $p \geq 2$  premier,

s'il existe au moins un polynôme irréductible de degré  $f$  sur  $\mathbb{Z}_p$ .

Dans la suite, **construction alternative** en considérant l'**extension d'un champ**  $\mathbb{K}$  par un élément algébrique